Table des matières

Vous pouvez changer la langue par défaut (actuellement en anglais) en éditant une simple ligne.

Il vous faut ouvrir avec un éditeur de texte le fichier ** code.js ** qui est situé dans **/lang ** et descendre aux alentours de la ligne 100 pour trouver ce paragraphe : <code>** / * Get the language of this user from the URL. * @return {string} User's language. */ Code.getLang = function() { var lang = Code.getStringParamFromUrl('lang', ''); if (Code.LANGUAGE_NAME[lang] === undefined) { // Default to English. lang = 'en'; } return lang; }; </code> Comme vous le comprenez rapidement, il faut changer la ligne : <code> lang = 'en'; </code> en <code> lang = 'fr'; </code>

From:
https://wiki.libreduc.cc/ - **LibrEduc**

Permanent link:
https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:blockly_rduino:langue

Last update: **2025/01/16 20:24**