Table des matières

1. Fonctions 3
2. Démos 4
3. Utiliser en local dans son navigateur web 4
4. Utilisation en 4 temps 4
5. Auteurs et contributeurs 4

Blockly@rduino est un programme web, un **webware graphique permettant la programmation graphique pour Arduino et sa *traduction en code***.

Blockly@rduino est basé sur Blockly, un éditeur de programme graphique par une interface web. Il fournit un seul type de traduction de la programmation graphique *(contrairement à Blockly qui traduit en Python, en JavaScript, etc et permet de le simuler en ligne : exemple)*, pour générer du code à copier coller dans l'IDE Arduino.

Blockly@rduino possède une bibliothèque de blocs pour les modules Grove, particulièrement adaptée à la découverte des micro-contrôleurs et aux expérimentations de systèmes mécatroniques.

Cette version a été françisée et réorganisée pour la faire utiliser au mieux par des élèves débutants dans le code.

***Toutes les remarques sont les bienvenues pour améliorer la syntaxe !* **

** Lien de téléchargement : ** ** https://github.com/technologiescollege/BlocklyDuino]] **

1. Fonctions

- programmation pour Arduino en drag'n'drop graphique,
- génère un code totalement compatible avec le code Arduino,
- interaction des cartes Arduino grâce aux modules Grove rajoutés : plus de 10 blocs spécifiques à des capteurs/actionneurs Grove,
- possibilité de charger automatiquement des fichiers sur le site grâce aux paramètres de l'adresse URL *(voir les démos ci-dessous).*

2. Démos

Blockly@rduino est un outil web, un webware par référence aux software, hardware, etc. Vous pouvez le tester/utiliser à l'adresse suivante : Technologies/BlocklyDuino

Vous pouvez donc aussi lier directement l'ouverture de la page à l'ouverture d'un fichier XML hébergé (*ou tout en local*) :

- démo 1 : faire clignoter une diode
- démo 2 : faire varier un servo-moteur proportionnellement à une consigne de potentiomètre

Le créateur de BlocklyDuino a aussi posté une vidéo.

3. Utiliser en local dans son navigateur web

Si vous préférez l'utiliser en local, il vous suffit de télécharger le code depuis Github (*Download Zip*) et d'ouvrir le fichier `index.html` dans votre navigateur.

Vous pouvez l'héberger sur un serveur, et ainsi y faire accéder de nombreux postes en pointant vers ce fichier 'index.html'.

4. Utilisation en 4 temps

1. utiliser votre navigateur pour ouvrir Blockly@rduino grâce au fichier 'index.html'
2. créer son programme Arduino par drag'n'drop (*cliqué-déplacé*) des blocs
3. sélectionner l'onglet 'Arduino' pour en copier le contenu dans l'IDE Arduino
4. presser le bouton 'Téléverser' pour transférer le code dans la mémoire de la carte Arduino

5. Auteurs et contributeurs

Fred Lin (@gasolin). Merci à Neil Fraser, Q.Neutron de Blockly http://code.google.com/p/blockly/. Merci à l'équipe d'Arduino et Seeeduino pour les blocs spécifiques. Ce projet s'est aussi inspiré de arduiblock et modkit. Améliorations par Julien Rat. Modifications, simplifications et françisation par Sébastien Canet. Fonctionnalités accrues par Olivier Métayer.

From:
https://wiki.libreduc.cc/ - **LibrEduc**

Permanent link:
https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:blocklyduino

Last update: **2026/09/26 23:31**