

Table des matières

Et pour programmer justement ?	3
---	----------

L'idée est de proposer des **parcours différents en fonction du niveau de débutants**, ces documents ont été utilisés avec des tranches d'âges différents.

Comment faire ? En lisant, triturant, testant, câblant, fouinant, fabriquant, programmant du matériel dont voici la liste de tout ce qui est abordable par des enfants :



Et pour programmer justement ?

Il y a évidemment le célèbrissime [Scratch](#). Mais celui-ci a ses limites car il ne fait que dans le virtuel pur, hors pour interagir avec notre matériel il nous faut quelque chose dédié à ça : [mBlock](#). Il permet aussi d'aller plus loin en autorisant la transformation du programme en code Arduino, permettant ainsi son téléversement.

Enfin pour les plus aguerris il y a le logiciel que je développe : [Blockly@arduino](#).

From:
<https://wiki.libreduc.cc/> - **LibrEduc**



Permanent link:
<https://wiki.libreduc.cc/fr:parcourspeda:cekwa>

Last update: **2025/01/16 20:24**