Table des matières

1. Version 2.0 du 23 décembre 2014 3

Logiciel simple de contrôle de s2p -Picaxe - pour Scratch2. Le logiciel s2p officiel permet d'injecter le firmware adéquat dans le micro contrôleur Picaxe et fournit un fichier pour Scratch2 contenant les blocs nécessaires à son pilotage.

Toutes les informations sur le site officiel : http://www.picaxe.com/Software/Third-Party/Scratch/.

Ce projet vous fournit le logiciel s2p dézippé, avec de la documentation, des exemples et une interface pour tout gérer, ou faire gérer par des enfants de façon simple : dépôt GitHub s2p

1. Version 2.0 du 23 décembre 2014

Ca y est ! Tout est fini ! Nouveautés :

- un dossier "Bibliothèque" qui contient des exemples illustrés d'utilisation de s2p
- un dossier "Projets" qui contient des exemples de fichiers, un peu un dossier de travail
- un menu "Fichier" qui liste automatiquement les fichiers des 2 dossiers précédemment décrits
- un menu "Outils" avec l'accès au gestionnaire de périphériques et la localisation de Scratch2 en hors-ligne
- un fichier "label.xml" qui contient les **traductions**

De nouvelles fonctions (dont l'internationalisation) ont été rajoutées à cette v2, mais il manque encore une documentation détaillée... N'hésitez pas à contribuer.

**Lien de téléchargement : https://github.com/technologiescollege/s2p/ **

From:
https://wiki.libreduc.cc/ - **LibrEduc**

Permanent link:
https://wiki.libreduc.cc/fr:scratch2:extensions_scratch:s2p

Last update: **2026/09/26 23:29**