

# Table des matières



Vous pouvez changer la langue par défaut (actuellement en anglais) en éditant une simple ligne.

Il vous faut ouvrir avec un éditeur de texte le fichier **code.js** qui est situé dans **/lang** et descendre aux alentours de la ligne 100 pour trouver ce paragraphe :

```
/**
 * Get the language of this user from the URL.
 * @return {string} User's language.
 */
Code.getLang = function() {
  var lang = Code.getStringParamFromUrl('lang', '');
  if (Code.LANGUAGE_NAME[lang] === undefined) {
    // Default to English.
    lang = 'en';
  }
  return lang;
};
```

Comme vous le comprenez rapidement, il faut changer la ligne :

```
lang = 'en';
```

en

```
lang = 'es';
```

From:

<https://libreeduc.cc/wiki/> - **LibrEduc**

Permanent link:

<https://libreeduc.cc/wiki/es:arduino:blocklyduino:languajo>

Last update: **2025/01/16 20:24**

