

Table des matières

1. µcBlockly

1.1. Ecosistema

1.2. Documentación

1.3. Inicio rápido

3

3

3

3

1. µBlockly

Programación visual de microcontroladores con Blockly 13.

Ecosistema v3 (2026) — Presentación pública: [Ecosistema Blockly para Arduino, ST, micro:Bit, etc.](#) (LibreEduc). Noticias: [Blog](#). Ayuda: [Foro](#).

Legacy: las páginas [Blockly@rduino](#) siguen disponibles para proyectos existentes. Migración: [Convertir Blockly@rduino](#).

Repositorio GitHub: [A-S-T-U-C-E/ucBlockly](#)

µBlockly v3 es el **núcleo** (bloques Arduino tipados + generador C++) reutilizable mediante `createUcBlockly()`. Los productos derivados (demo, BlocklyDuino v3, Factory) se basan en él.

1.1. Ecosistema

Producto	Rol	Enlace
µBlockly	Núcleo integrable	GitHub
BlocklyDuino v3	Aplicación para el aula	GitHub BlocklyDuino
Factory v3	Creación de bloques / extensiones	ver repositorio Factory
Presentación web	Página LibreEduc	Ecosistema Blockly...

1.2. Documentación

La documentación completa se mantiene actualmente en francés:

- [µBlockly \(hub en francés\)](#)

1.3. Inicio rápido

```
npm install
npm run dev
```

Compatibilidad: **v3.0.0** requiere **Blockly 13**.

[Versión francesa](#) · [English version](#)

From:
<https://wiki.libreeduc.cc/> - LibreEduc

Permanent link:
<https://wiki.libreeduc.cc/es:arduino:ucblockly>

Last update: 2026/09/27 00:29



