

Table des matières

Vous avez cliqué sur la petite roue dentée, mais maintenant que choisir dans cette fenêtre ?

Je ne vous fais pas l'affront de vous expliquer le choix de la langue et de la carte...

Maintenant pour la partie inférieure, des choses se font automatiquement et vous laissent le choix quand il vous en reste. **Pour aider j'ai utilisé les couleurs des logos d'Arduino & codebender.**

- Internet non détecté par le plugin Codebender ou pas de plugin installé dans le navigateur :



S'il y a accès au web alors les 2 toggle reviennent en position.

- Internet est détecté par le plugin alors le premier toggle est dégrisé (si, si, regardez bien):



- Si en plus l'accès web est coché alors la **communication série** est possible et l'onglet est disponible dans le menu de gauche :

choix de la carte :
Arduino/Genuino UNO

avez-vous accès à Internet ?
Accès web

Téléversement dans la carte par :
un serveur local local le serveur de codebender

Télécharger :
 Notre EDI Arduino le serveur local le plugin de codebender

Le logo en bout de ligne indique toutefois qu'on est en téléversement local, par EDI Aduino :

configurer les blocs

supervision de la carte

blocs

code Arduino

console Série

```
void setup() {}  
void loop() {}
```

- Si vous avez accès au web & que vous choisissez le téléversement par le plugin codebender :

code Arduino

console Série

sauver en fichier XML

charger un fichier XML

ouvrir un exemple

gérer les exemples

avez-vous accès à Internet ?
Accès web

Téléversement dans la carte par :
un serveur local CodeBender le se

Télécharger :
 le plugin de codebender

Le logo en bout de ligne indique qu'on est en téléversement par le serveur Codebender :

configurer les blocs

supervision de la carte

blocs

code Arduino

console Série

sauver le code en INO

vérifier le code

televerser dans l'Arduino

codebender

```
void setup() {
}

void loop() {
}
```

- Si vous utilisez la version hors ligne total de Blockly@rduino_AIO :

supervision de la carte

blocs

code Arduino

sauver en fichier XML

charger un fichier XML

ouvrir un exemple

gérer les exemples

Arduino/Genuino UNO

Arduino MEGA

From:
<https://wiki.libreduc.cc/> - **LibrEduc**

Permanent link:
https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:blockly_rduino:configglobale

Last update: **2025/01/16 20:24**

