

Table des matières

1. Mais comment organiser tous ces codes ?	3
---	----------

1. Mais comment organiser tous ces codes ?

Blockly, à travers sa mécanique interne et les différents générateurs, va classer les codes de vos blocs en suivant la logique suivante :

1. Blockly.Arduino.includes_['test'] = '1er';
2. Blockly.Arduino.variables_['test'] = '2eme';
3. Blockly.Arduino.definitions_['test'] = '3eme';
4. Blockly.Arduino.codeFunctions_['test'] = '4eme';
5. Blockly.Arduino.userFunctions_['test'] = '5eme';
6. Blockly.Arduino.setups_['test'] = placé exclusivement dans la fonction "void setup()";
7. var code = tout le texte qui sera placé dans la fonction "void loop()"

ATTENTION toutefois à ne pas choisir par égo ("je veux être tout en haut !" ) mais bien par logique de programmation.

From:
<https://wiki.libreeduc.cc/> - LibreEduc

Permanent link:
https://wiki.libreeduc.cc/fr:arduino:blockly_rduino:creerblocsmultiling:bloccode:position?rev=1737059083

Last update: 2025/01/16 20:24

