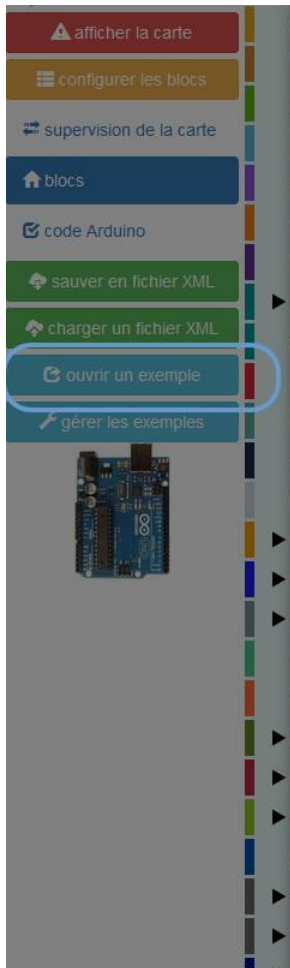


Table des matières

Les exemples 3

Les exemples

Afin de pouvoir créer des fichiers de départ pour les élèves, pour démarrer des projets compliqués ou bien soumettre une progression, vous pouvez stocker des documents et ainsi les inscrire dans les bons fichiers pour qu'ils apparaissent dans la liste :



Le screenshot montre l'interface de l'application LibrEdu. À gauche, une barre latérale contient plusieurs boutons : 'afficher la carte', 'configurer les blocs', 'supervision de la carte', 'blocs', 'code Arduino', 'sauver en fichier XML', 'charger un fichier XML', 'ouvrir un exemple' (surligné avec un cercle bleu), et 'gérer les exemples'. En dessous de ces boutons, une image d'une carte Arduino est visible. À droite, une fenêtre intitulée 'choisir un exemple' est ouverte, affichant une liste de projets avec des descriptions et des images illustratives.

choisir un exemple

le tout premier exercice : faire clignoter une diode

faire varier l'angle d'un servomoteur proportionnellement au potentiomètre

faire avancer un robot qui stoppe quand un objet est à moins de 10cm

les détecteurs mesurent l'intensité lumineuse renvoyée par la table de chaque côté, puis stoppent ou font tourner les servomoteurs

voici comment connecter une carte Bluetooth pour commencer à recueillir des informations envoyées

suite à la connection Bluetooth, voici comment piloter une DEL par Android

simulation d'un gant sonar 1 : une détection d'un obstacle fait vibrer un moteur

simulation d'un gant sonar 2 : une détection d'un obstacle à gauche ou à droite fait vibrer un moteur droit ou gauche

From:

<https://wiki.libreduc.cc/> - **LibrEdu**

Permanent link:

https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:Blockly_rduino:exemples

Last update: **2025/01/16 20:24**

