

Table des matières

Les exemples 3

Les exemples

Afin de pouvoir créer des fichiers de départ pour les élèves, pour démarrer des projets compliqués ou bien soumettre une progression, vous pouvez stocker des documents et ainsi les inscrire dans les bons fichiers pour qu'ils apparaissent dans la liste :



The screenshot shows a software interface for managing Arduino examples. On the left is a sidebar with menu items: 'afficher la carte', 'configurer les blocs', 'supervision de la carte', 'blocs', 'code Arduino', 'sauver en fichier XML', 'charger un fichier XML', 'ouvrir un exemple' (highlighted with a blue circle), and 'gérer les exemples'. Below the menu is a small image of an Arduino board. The main window is titled 'choisir un exemple' and contains a list of projects:

- le tout premier exercice : faire clignoter une diode
- faire varier l'angle d'un servomoteur proportionnellement au potentiomètre
- faire avancer un robot qui stoppe quand un objet est à moins de 10cm
- les détecteurs mesurent l'intensité lumineuse renvoyée par la table de chaque côté, puis stoppent ou font tourner les servomoteurs
- voici comment connecter une carte Bluetooth pour commencer à recueillir des informations envoyées
- suite à la connection Bluetooth, voici comment piloter une DEL par Android
- simulation d'un gant sonar 1 : une détection d'un obstacle fait vibrer un moteur
- simulation d'un gant sonar 2 : une détection d'un obstacle à gauche ou à droite fait vibrer un moteur droit ou gauche

From: <https://wiki.libreduc.cc/> - **LibrEduc**

Permanent link: https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:blockly_rduino:exemples

Last update: **2025/01/16 20:24**

