

Table des matières

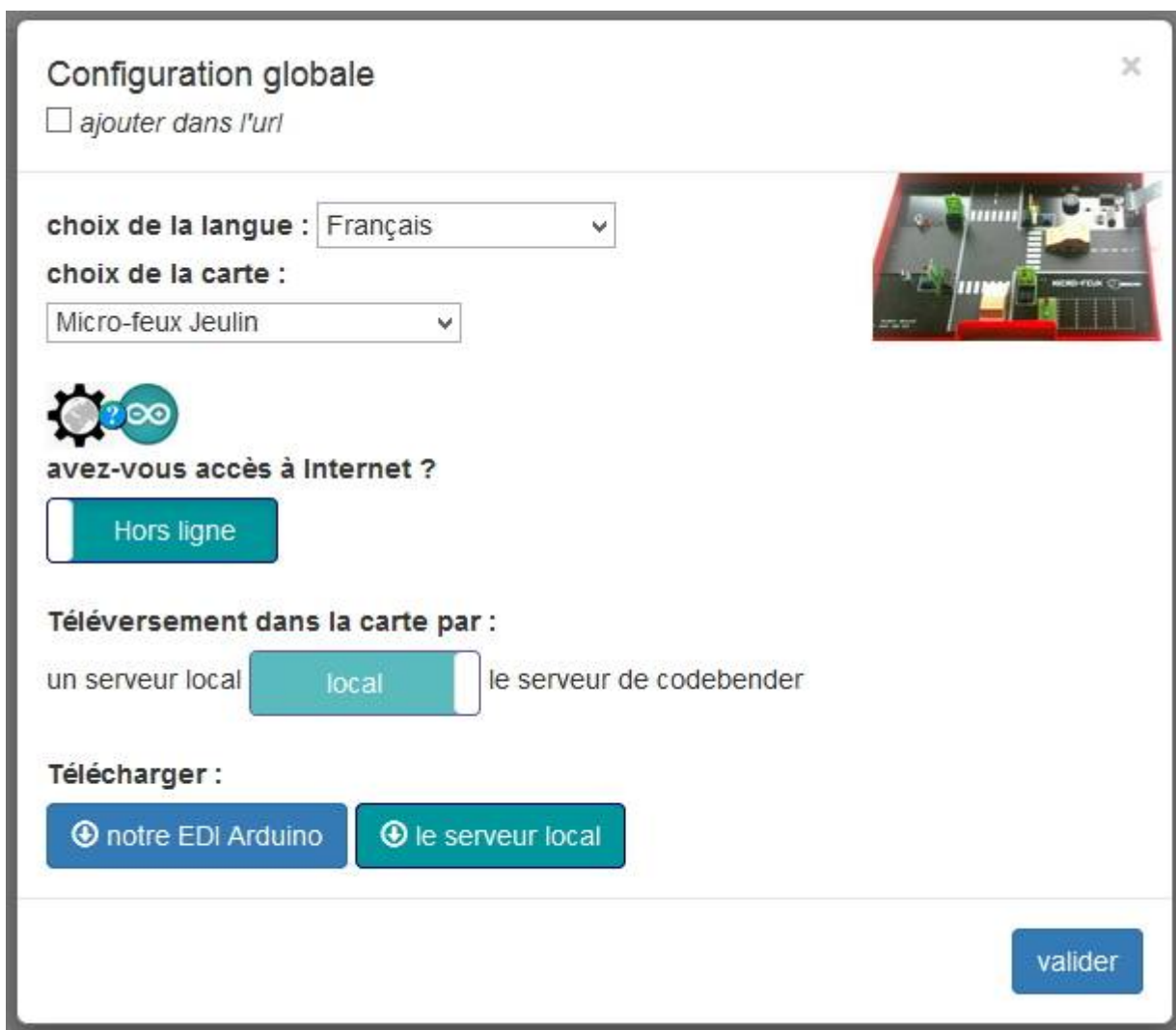
La notion de maquette	3
Exemple : maquette de micro-feux Jeulin	3
Déclarer sa maquette	4
1. Définir le menu	4
2. Déclarer le menu	4
3. Décrire la maquette	5

La notion de maquette

L'idée est non pas de définir une carte sur laquelle les enfants vont venir connecter des éléments, mais plutôt de préparer un environnement prêt à l'emploi où les connectiques ne changent pas et donc les catégories de blocs non plus.

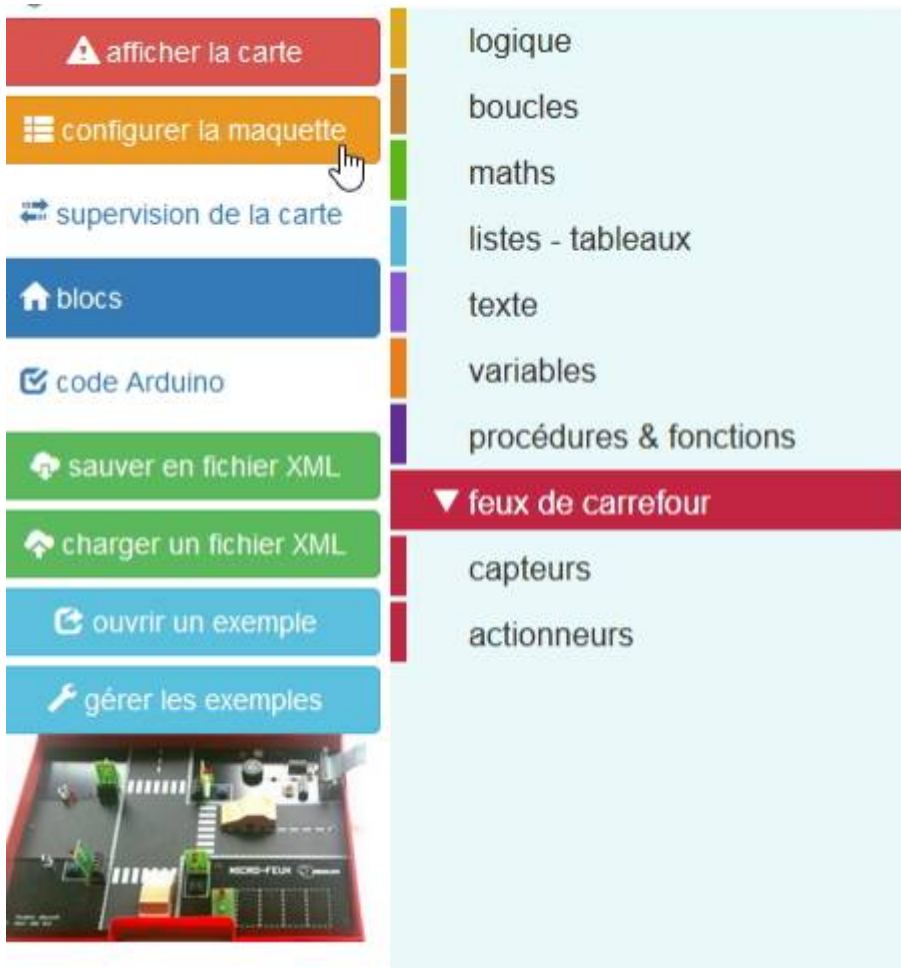
Exemple : maquette de micro-feux Jeulin

Choix de la "carte" sur laquelle est connectée la maquette, depuis la fenêtre de configuration globale :



The screenshot shows a configuration window titled "Configuration globale" with a close button (X) in the top right corner. Below the title is a checkbox labeled "ajouter dans l'url" which is currently unchecked. The "choix de la langue" is set to "Français" in a dropdown menu. The "choix de la carte" is set to "Micro-feux Jeulin" in a dropdown menu. To the right of these settings is a small image of the "Micro-feux Jeulin" board. Below the language and board selection is a section with a gear icon and a question mark, titled "avez-vous accès à Internet ?". A toggle switch is currently set to "Hors ligne". Below this is a section titled "Téléversement dans la carte par :" with a toggle switch set to "local", and the text "un serveur local" and "le serveur de codebender". At the bottom of this section are two buttons: "notre EDI Arduino" and "le serveur local". At the very bottom right of the window is a "valider" button.

L'environnement change en conséquence :



Le bouton “configurer les blocs” est devenu “configurer la maquette” car l’enseignant pourra renseigner une adresse URL (**locale en file:\ ou sur le web en http:**) pour guider le câblage par les élèves.

Le menu des blocs et catégories est imposé.

Déclarer sa maquette

1. Définir le menu

Tout d’abord il s’agit de se créer un menu (ou toolbox) à partir de celles déjà existantes dans le dossier ‘\toolbox’ en **commençant le nom du menu OBLIGATOIREMENT par “kit_xxx”** .

2. Déclarer le menu

Dans le fichier ‘index.html’, à la ligne 550 apparaît la liste des cartes :

```
<select id="pinout" onmousemove="BlocklyDuino.cardPicture_change_AI0();"
onchange="BlocklyDuino.cardPicture_change_AI0();" >
  <option value="none">...</option>
  <option value="arduino_leonardo">Arduino/Genuino LEONARDO</option>
  <option value="arduino_mega">Arduino/Genuino MEGA</option>
  <option value="arduino_micro">Arduino/Genuino MICRO</option>
  <option value="arduino_nano">Arduino/Genuino NANO</option>
  <option value="arduino_uno">Arduino/Genuino UNO</option>
```

```

<option value="arduino_yun">Arduino/Genuino YUN</option>
<option value="dfrobot_romeo">DFRobot RoMeo v2</option>
<option value="kit_microfeux">Micro-feux Jeulin</option>
</select>

```

A vous de rajouter la ligne de votre maquette en définissant un **identifiant identique à celui du nom du fichier des menus** (*la toolbox*).

3. Décrire la maquette

Pour l'instant, rien de concret ne va se passer si vous cliquez sur la carte ainsi créée. En effet, il s'agit d'une carte qui n'est pas encore définie donc il va falloir ouvrir le fichier

"**\core_BlocklyArduino\blockly@rduino_boards.js**" pour y insérer la description de la connectique de la maquette.

Dès la début du fichier vous trouverez des définitions de cartes, à vous de les copier-coller pour les modifier :

```

kit_microfeux: {
  description: "Micro-feux Jeulin",
  digital: ["1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10", "11",
"12", "13"],
  dropdownDigital: [["1", "1"], ["2", "2"], ["3", "3"], ["4", "4"],
["5", "5"], ["6", "6"], ["7", "7"], ["8", "8"], ["9", "9"], ["10", "10"],
["11", "11"], ["12", "12"], ["13", "13"]],
  PWM : ["3", "5", "6", "9", "10", "11"],
  dropdownPWM: [["3", "3"], ["5", "5"], ["6", "6"], ["9", "9"], ["10",
"10"], ["11", "11"]],
  analog : ["A0", "A1", "A2", "A3", "A4", "A5", "A6", "A7"],
  dropdownAnalog: [["A0", "A0"], ["A1", "A1"], ["A2", "A2"], ["A3",
"A3"], ["A4", "A4"], ["A5", "A5"]],
  /*irqonchange: [["1", "1"], ["2", "2"], ["3", "3"], ["4", "4"],
["5", "5"], ["6", "6"], ["7", "7"], ["8", "8"], ["9", "9"], ["10", "10"],
["11", "11"], ["12", "12"], ["13", "13"], ["A0", "14"], ["A1", "15"], ["A2",
"16"], ["A3", "17"], ["A4", "18"], ["A5", "19"]],*/
  I2C: ["A4", "A5"],
  SPI: ["10 (SS)", "10"], ["11 (MOSI)", "11"], ["12 (MISO)", "12"],
["13 (SCK)", "13"],
  interrupt: ["2", "3"],
  picture : "media/microfeuxJeulin.jpg",
  miniPicture : "media/microfeuxJeulin.jpg",
  serial: [['300', '300'], ['600', '600'], ['1200', '1200'],
['2400', '2400'], ['4800', '4800'], ['9600', '9600'],
['14400', '14400'], ['19200', '19200'], ['28800', '28800'],
['31250', '31250'], ['38400', '38400'], ['57600', '57600'],
['115200', '115200']],
  serialPin: ["0 (Rx)", "0"], ["1 (Tx)", "1"],
  upload_arg: "arduino:avr:uno",
  help_link: "https://www.qwant.com/?q=microfeux%20jeulin&t=all",

```

},

ATTENTION aux virgules !

N'oubliez pas de créer les deux photos à afficher et de les placer dans le dossier "**\media**".

Pour les maquettes (kit_) uniquement, vous devez renseigner une adresse URL pour aider les élèves à câbler, il s'agit de la ligne "**help_link**".

From:

<https://wiki.libreeduc.cc/> - **LibrEduc**

Permanent link:

https://wiki.libreeduc.cc/fr:arduino:blockly_rduino:kit

Last update: **2025/01/16 20:24**

