

Table des matières

Le produit	3
Installation & fixation	3
Modes d'enregistrement	4
Organigram	4
Scratch	4

Le produit

Simplifiée au maximum (prise de vue photo et vidéo uniquement), ce modèle n'intègre pas de batterie (mais on peut lui en rajouter une externe) et doit être relié à un récepteur pour pouvoir fonctionner.

Son port micro SD accepte des cartes jusqu'à 8GB et vous permettant alors de réaliser de longues vidéos.

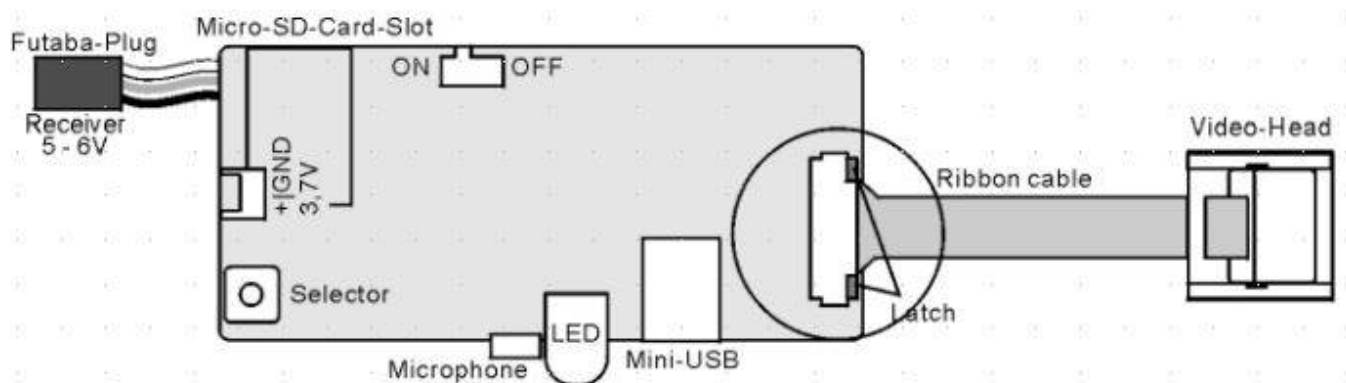
La LED bi colore présente sur le circuit imprimé vous indiquera facilement le mode sélectionné ainsi que le déclenchement de la prise de vue.



- Résolution vidéo : 720×480
- Fonction audio : Oui
- Image/sec : 28fps
- Taille de la tête pivotante : 25x25x28m
- Led : Bi-couleur
- Type de carte : Micro SD-Card
- Rayon : 0.3 à l'infini
- Tension : 4.5V-6V
- Consommation : 180Mah
- Objectif : Orientable à 90°
- USB : Mini USB 1.1
- Modes : Vidéo, déclenchement à distance, photo enregistrement à 180° programmable

De 20 à 40€ sur Internet :

<http://www.camonetec.com/de/produkte/kamerasysteme/flycamone-eco-v2.html>



Télécharger la documentation officielle.

Installation & fixation

Connecter le cordon RX à une voie libre de votre récepteur RC (RadioCommande). Une fois connectée, la FlyCamOne eco v2 sera alors alimentée (*voyant vert*) et contrôlée par l'émetteur RC. Toutefois il est possible de connecter la caméra à une batterie externe via le port prévu à cet effet.

La caméra ne peut être commandée par ON/OFF que si elle est raccordée à une batterie externe.

Modes d'enregistrement

Par défaut, la FlyCam est en mode vidéo au démarrage (LED verte permanente). Les différents modes sont visualisables par la LED :



Pour activer ou désactiver l'enregistrement, pressez le bouton de l'émetteur RC. Pour passer d'un mode à l'autre, vous devez garder le bouton appuyé pendant 3 secondes.

Cela fonctionne de la même façon avec le bouton sélecteur du coin de la carte.

Organigramme

Il est donc possible de commander cette caméra en activant la carte servo-moteur sur laquelle on la connecte.

On va tout d'abord la basculer en mode 'photo' en lui envoyant 2 fois de suite une impulsion servo-moteur de 180° pendant 3s :



Puis une fois en mode photo (LED verte clignotante), chaque impulsion servo de 180° va déclencher la prise de photo, comme dans cet exemple où c'est l'appui sur un bouton poussoir qui va déclencher la photo :



On peut aussi créer un plugin dédié :



On part d'un plugin SERVO1 qu'on copie, puis on modifie quelques paramètres :



Toutes les informations sont dans le fichier texte 'config.ini' :



Scratch

Encore plus facile ! Vous pourrez préparer toute l'initialisation, voire créer des macro pour les routines :



[Télécharger le fichier Scratch2 en exemple.](#)

From:

<https://wiki.libreduc.cc/> - **LibrEduc**

Permanent link:

<https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:flycam>

Last update: **2025/01/16 20:24**

