

# Table des matières

DE QUOI S'AGIT IL ? .....	3
<b>Scanner d'adresses I<sup>2</sup>C</b> .....	3
<b>Afficheur I<sup>2</sup>C LCD VERSION 1</b> .....	4
Exemple de programme pour un afficheur 2 lignes 16 caractères : .....	4
Exemple de programme pour un afficheur 4 lignes 20 caractères : .....	6
<b>Afficheur I<sup>2</sup>C LCD VERSION 2 :</b> .....	7
Exemple de programme pour un afficheur 4 lignes 20 caractères : .....	8
<b>Afficheur I<sup>2</sup>C LCD VERSION 3 :</b> .....	9



Ces afficheurs LCD sont gérés par un bus série I<sup>2</sup>C que l'on peut commander par les broches SDA & SCL de la carte Arduino :

- pour une carte Arduino Mega, ce sont les broches Digital 20 & 21
- pour une carte Arduino Uno, ce sont les broches Analogiques A4 & A5
- etc...

Bien entendu il est vivement conseillé d'utiliser l'IDE Arduino "TechnoNantes" car j'y ai mis à jour les bibliothèques dont vous avez besoin : [NewLiquidCrystal](#).

## DE QUOI S'AGIT IL ?

En utilisant une communication série comme celle du bus I<sup>2</sup>C, vous envoyez des données les unes après les autres qui sont interprétées à la volée.

Pour ce genre d'écran, vous avez généralement besoin de connecter 6 broches : RS, EN, D7, D6, D5, et D4 afin de communiquer avec le LCD . Mais l'interface I<sup>2</sup>C vous permet d'économiser vos connectiques et ne nécessite plus que 2 fils (le bus I<sup>2</sup>C) pour recevoir les informations à afficher. Et comme il s'agit d'un bus, si vous avez déjà un périphérique I<sup>2</sup>C, ce module ne vous prendra pas de connectique supplémentaire.

Vous pouvez vous connecter directement sur une connectique déportée du bus I<sup>2</sup>C (shield TechnoZone51, Grove, Tinkerkit, etc) mais aussi par vous même sur la carte Arduino en analysant les données transmises par les différents fils :



exemple de la UNO :

GND - GND

VCC - 5V

SDA - ANALOG Pin 4

SCL - ANALOG pin 5

**NOTE** : sur les cartes pour bus I<sup>2</sup>C rajoutées à un afficheur nu, vous trouverez un potentiomètre au dos pour ajuster le **Contraste**. D'Onc si aucun caractère ne s'affiche, pensez à vérifier cela aussi.

Vous trouverez ci-dessous des programmes d'exemples pour des affichages différents. Ils afficheront sur le LCD des caractères que vous tapez sur l'écran du Moniteur série.

**Les programmes sont issus du site** : <http://arduino-info.wikispaces.com>

## Scanner d'adresses I<sup>2</sup>C

Connectez votre écran LCD sur votre shield ou carte Arduino, téléversez le programme ci-après pour

qu'il vous liste dans la console (*le port série en haut à droite de l'EDI Arduino*) les adresses trouvées.  
**ATTENTION** à bien régler la vitesse de la console à 115200bps comme dans le programme.

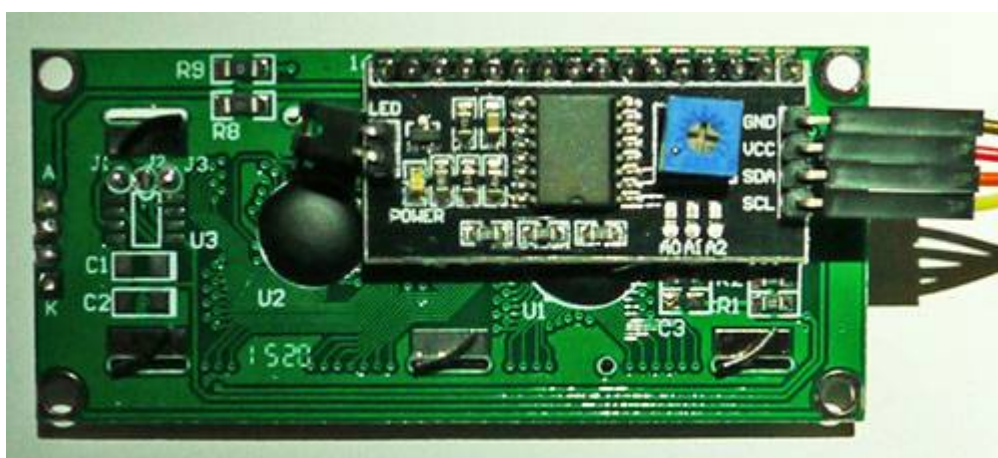
Le sketch est téléchargeable ici : [scanner\\_I2C.ino](#)

## Afficheur I<sup>2</sup>C LCD VERSION 1



### Exemple de programme pour un afficheur 2 lignes 16 caractères :

(NOTE : il s'agit d'écrans avec au dos une interface nommée "YwRobot Arduino LCM1602 IIC V1" ou bien avec seulement "A0 A1 A2" comme ci-dessous)



```

/* YourDuino.com Example Software Sketch
 16 character 2 line I2C Display
 Backpack Interface labelled "A0 A1 A2" at lower right.
 ..and
 Backpack Interface labelled "YwRobot Arduino LCM1602 IIC V1"
 MOST use address 0x27, a FEW use 0x3F
 terry@yourduino.com */

/*-----( Import needed libraries )-----*/
#include <Wire.h> // Comes with Arduino IDE
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

// set the LCD address to 0x27 for a 16 chars 2 line display
// A FEW use address 0x3F

```

```
// Set the pins on the I2C chip used for LCD connections:
//                               addr, en,rw,rs,d4,d5,d6,d7,bl,blpol
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); // Set the
LCD I2C address

void setup() /*----( SETUP: RUNS ONCE )----*/
{
  Serial.begin(9600); // Used to type in characters
  lcd.begin(16,2); // initialize the lcd for 16 chars 2 lines, turn on
backlight
//----- Quick 3 blinks of backlight -----
  for(int i = 0; i<3; i++)
  {
    lcd.backlight();
    delay(250);
    lcd.noBacklight();
    delay(250);
  }
  lcd.backlight(); // finish with backlight on

//----- Write characters on the display -----
// NOTE: Cursor Position: (CHAR, LINE) start at 0
  lcd.setCursor(0,0); //Start at character 4 on line 0
  lcd.print("Hello, world!");
  delay(1000);
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("HI!YourDuino.com");
  delay(8000);

// Wait and then tell user they can start the Serial Monitor and type in
characters to
// Display. (Set Serial Monitor option to "No Line Ending")
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0,0); //Start at character 0 on line 0
  lcd.print("Use Serial Mon");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("Type to display");
}/*--(end setup )--*/

void loop() /*----( LOOP: RUNS CONSTANTLY )----*/
{
  {
    // when characters arrive over the serial port...
    if (Serial.available()) {
      // wait a bit for the entire message to arrive
      delay(100);
      // clear the screen
      lcd.clear();
      // read all the available characters
      while (Serial.available()> 0) {
        // display each character to the LCD

```

```

        lcd.write(Serial.read());
    }
}
}

}/*
--(end main loop )-- */

```

## Exemple de programme pour un afficheur 4 lignes 20 caractères :

(NOTE : il s'agit d'écrans avec au dos une interface nommée "YwRobot Arduino LCM1602 IIC V1")

```

/* YourDuino.com Example Software Sketch
 20 character 4 line I2C Display
Backpack Interface labelled "YwRobot Arduino LCM1602 IIC V1"
Connect Vcc and Ground, SDA to A4, SCL to A5 on Arduino
terry@yourduino.com */

/*-----( Import needed libraries )-----*/
#include <Wire.h> // Comes with Arduino IDE
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

// set the LCD address to 0x27 for a 20 chars 4 line display
// Set the pins on the I2C chip used for LCD connections:
//                               addr, en,rw,rs,d4,d5,d6,d7,bl,blpol
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); // Set the
LCD I2C address

void setup() /*----( SETUP: RUNS ONCE )----*/
{
  Serial.begin(9600); // Used to type in characters
  lcd.begin(20,4); // initialize the lcd for 20 chars 4 lines, turn
on backlight
// ----- Quick 3 blinks of backlight -----
  for(int i = 0; i<3; i++)
  {
    lcd.backlight();
    delay(250);
    lcd.noBacklight();
    delay(250);
  }
  lcd.backlight(); // finish with backlight on

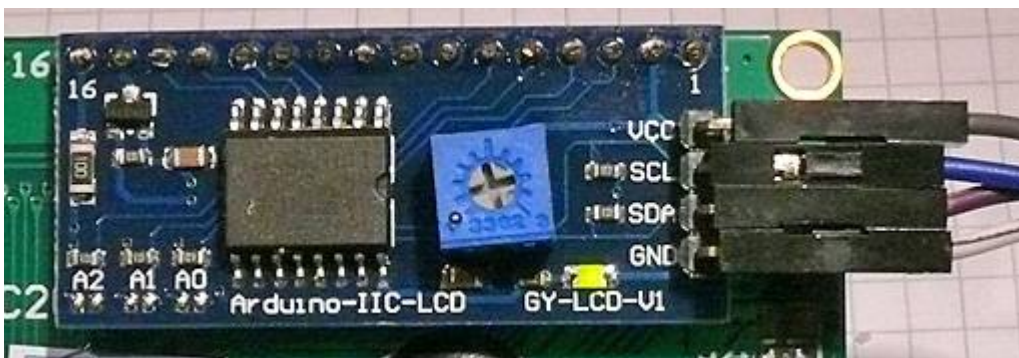
//----- Write characters on the display -----
// NOTE: Cursor Position: Lines and Characters start at 0
  lcd.setCursor(3,0); //Start at character 4 on line 0
  lcd.print("Hello, world!");
  delay(1000);
  lcd.setCursor(2,1);
  lcd.print("From YourDuino");

```

```
delay(1000);
lcd.setCursor(0,2);
lcd.print("20 by 4 Line Display");
lcd.setCursor(0,3);
delay(2000);
lcd.print("http://YourDuino.com");
delay(8000);
// Wait and then tell user they can start the Serial Monitor and type in
characters to
// Display. (Set Serial Monitor option to "No Line Ending")
lcd.setCursor(0,0); //Start at character 0 on line 0
lcd.print("Start Serial Monitor");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print("Type chars 2 display");
}/*--(end setup )---*/

void loop() /*----( LOOP: RUNS CONSTANTLY )----*/
{
  {
    // when characters arrive over the serial port...
    if (Serial.available()) {
      // wait a bit for the entire message to arrive
      delay(100);
      // clear the screen
      lcd.clear();
      // read all the available characters
      while (Serial.available()> 0) {
        // display each character to the LCD
        lcd.write(Serial.read());
      }
    }
  }
}
}/* --(end main loop )-- */
```

## Afficheur I<sup>2</sup>C LCD VERSION 2 :



La carte est estampillée "Arduino-IIC-LCD GY-LCD-V1". **ATTENTION** : les fils ne sont pas câblés dans le

*même ordre !*

## Exemple de programme pour un afficheur 4 lignes 20 caractères :

```
#include <Wire.h> // Comes with Arduino IDE
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
// set the LCD address to 0x27 for a 20 chars 4 line display
// Set the pins on the I2C chip used for LCD connections:
//                               addr, en,rw,rs,d4,d5,d6,d7,bl,blpol
LiquidCrystal_I2C lcd(0x20, 4, 5, 6, 0, 1, 2, 3, 7, NEGATIVE); // Set the
LCD I2C address

void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  lcd.begin(20,4);
  // NOTE: Cursor Position: (CHAR, LINE) start at 0
  lcd.setCursor(3,0); //Start at character 4 on line 0
  lcd.print("Hello, world!");
  delay(1000);
  lcd.setCursor(2,1);
  lcd.print("From YourDuino");
  delay(1000);
  lcd.setCursor(0,2);
  lcd.print("20 by 4 Line Display");
  lcd.setCursor(0,3);
  delay(2000);
  lcd.print("http://YourDuino.com");
  delay(8000);
  // Wait and then tell user they can start the Serial Monitor and type in
  characters to
  // Display. (Set Serial Monitor option to "No Line Ending")
  lcd.setCursor(0,0); //Start at character 0 on line 0
  lcd.print("Start Serial Monitor");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("Type chars 2 display");
}

void loop()
{
  {
    if (Serial.available()) {
      delay(100);
      lcd.clear();
      while (Serial.available() > 0) {
        lcd.write(Serial.read());
      }
    }
  }
}
```

}

## Afficheur I<sup>2</sup>C LCD VERSION 3 :



Cette fois ci la carte contrôleur au dos est repérée "LCM1602 IIC A0 A1 A2" ( voir la photo )

**ATTENTION** : certaines de ces cartes ont les ports A0 A1 A2 qui ne sont pas connectés (voir la photo). Ces cartes ont l'adresse I<sup>2</sup>C 0x27 et pas 0x20. Voici ci-dessous l'exemple de la ligne changée pour correspondre :

```
LiquidCrystal_I2C lcd(0x20, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);  
DOIT ETRE REMPLACEE PAR :  
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);
```

Les bibliothèques à charger n'ont pas changé. Voici un exemple de programme pour ce type d'afficheur :

```
#include <Wire.h>  
#include <LiquidCrystal_I2C.h>  
// set the LCD address to 0x20 for a 20 chars 4 line display  
// Set the pins on the I2C chip used for LCD connections : addr,  
en,rw,rs,d4,d5,d6,d7,bl,blpol  
LiquidCrystal_I2C lcd(0x20, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); // Set the  
LCD I2C address  
  
void setup()  
{  
  Serial.begin(9600);  
  lcd.begin(20,4);  
  // ----- Quick 3 blinks of backlight -----  
  for(int i = 0; i<3; i )  
  {  
    lcd.backlight();  
    delay(250);  
    lcd.noBacklight();  
    delay(250);  
  }  
  lcd.backlight(); // finish with backlight on
```

```
//----- Write characters on the display -----  
// NOTE: Cursor Position: (CHAR, LINE) start at 0  
  lcd.setCursor(3,0); //Start at character 4 on line 0  
  lcd.print("Hello, world!");  
  delay(1000);  
  lcd.setCursor(2,1);  
  lcd.print("From YourDuino");  
  delay(1000);  
  lcd.setCursor(0,2);  
  lcd.print("20 by 4 Line Display");  
  lcd.setCursor(0,3);  
  delay(2000);  
  lcd.print("http://YourDuino.com");  
  delay(8000);  
// Wait and then tell user they can start the Serial Monitor and type in  
// characters to  
// Display. (Set Serial Monitor option to "No Line Ending")  
  lcd.setCursor(0,0); //Start at character 0 on line 0  
  lcd.print("Start Serial Monitor");  
  lcd.setCursor(0,1);  
  lcd.print("Type chars 2 display");  
}  
  
void loop()  
{  
  {  
    if (Serial.available()) {  
      delay(100);  
      lcd.clear();  
      while (Serial.available() > 0) {  
        lcd.write(Serial.read());  
      }  
    }  
  }  
}
```

From:

<https://wiki.libreeduc.cc/> - **LibrEduc**

Permanent link:

<https://wiki.libreeduc.cc/fr:arduino:lcd-i2c>Last update: **2025/01/16 20:24**