

Table des matières

Tutoriel inspiré par <http://tiptopboards.free.fr>

Utilisation d'une Led à trois couleurs (RGB tri-color) en modulation d'impulsions PWM avec une carte Arduino.



** **

- 1 LED multi-couleur RGB ou montée sur un PCB
- Quelques résistances
- 1 Carte Arduino Uno
- 1 plaquette d'essai ou un prototype shield pour Arduino
- Câbles de branchement mâle femelle Dupont

**

Une led tricolore comporte dans le même composant 3 couleurs contrôlables séparément (rouge, vert, bleu). Elle comporte 4 pins de branchement.

Par synthèse additive des 3 couleurs on obtient ainsi toutes les teintes intermédiaires voulues.



L'intensité de chaque canal se règle sur 256 niveaux (0-255).

****Exemples**

- $R = G = B = 0$: tout est éteint, noir
- $R = G = B = 255$: tout est allumé blanc maximum
- $R = 255, G = B = 0$: allumé seulement en rouge pur
- etc...

Avec une carte Arduino, on utilise le mode PWM (Pulse Width Modulation), modulation par largeur d'impulsions, qui consiste à faire varier la durée des impulsions du courant.

La tension est fixe, 0 ou 5V, mais le signal est périodique (490 Hz environ) et la durée des périodes positives est modifiable par programmation.

Le composant va donc percevoir une commande modulée :



**

La carte Arduino Uno comporte 6 pins marquées d'un signe (3, 5, 6, 9, 10 et 11) qui permettent chacune une sortie en mode PWM. **3 sont utilisées ici : une par teinte.

La fonction `analogWrite` permet de les contrôler.

- pin = selon le branchement réalisé
- value=0 toujours OFF, value=255 toujours ON

La LED tricolore admet une tension de **3.1 à 3.3V max** (pour une luminosité maximale), utiliser 20 mA par canal.

Elle comporte 4 pins : 3 anodes (R, G, B) et 1 cathode commune.

La connexion à cathode commune permet une logique directe : allumée à l'état haut.



- 1 Rouge -> pwm pin3
- 2 La grande patte est la cathode commune -> GND Arduino
- 3 Vert -> pwm pin 5
- 4 Bleu -> pwm pin 6

On utilise sur chaque couleur une résistance de limitation de courant de 200 Ohm.



** **

Rouge : 625 nm

Vert : 520 nm

Bleu : 467 nm

Courant direct 20 mA, 30 mA en pic.



** **

allume les 3 teintes à la fois, avec un effet progressif (PWM croissant puis décroissant) donc fait varier une lumière blanche modulée.

```
//===== //
```

```
tiptopboards.com
```

```
//C. Rolland 07 09 2013 //
```

```
Utilisation d'une LED tri color RGB en mode PWM
```

```
//Lumière blanche modulée avec fading périodique //
```

```
//=====
```

```
int RougePin = 3; // R sur pin 3 pwm Arduino UNO
```

```
int VertPin = 5; // G sur pin 5 pwm
```

```
int BleuPin = 6; // B sur pin 6 pwm
```

```
int brightness = 0; // LED brightness
```

```
int increment = 5; // brightness increment
```

```
void setup()
```

```
{
pinMode(RougePin, OUTPUT);
pinMode(VertPin, OUTPUT);
pinMode(BleuPin, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
}
```

```
void loop()
```

```
{
//=== Effet de lumière blanche (R=G=B) et fading progressif
brightness = brightness + increment; // augmenter l'intensité lumineuse

if (brightness <= 0 || brightness >= 255) // inverser le sens du fading
```

```

{
increment = -increment;
}
brightness = constrain(brightness, 0, 255);
analogWrite(RougePin, brightness);
analogWrite(VertPin, brightness);
analogWrite(BleuPin, brightness);
delay(30); // pause 20 ms pour ralentir les effets de lumière

}

```

: la première fonction du programme mélange les 3 couleurs primaires de façon simple. Les 8 teintes de base sont ici stockées dans un simple tableau à 3 colonnes (r, g, b), le premier élément porte le numéro 0. Ces .

```

{0,0,0}, noir (0 teinte)
{255,0,0}, rouge (1 teinte)
{0,255,0}, vert (1 teinte)
{0,0,255}, bleu (1 teinte)
{255,255,0}, rouge + vert = jaune (2 teintes)
{255,0,255}, magenta = rouge + bleu (2 teintes)
{0,255,255}, cyan = vert + bleu (2 teintes)
{255,255,255} blanc = rouge + vert + bleu (3 teintes)

```

On fait ici des mélanges de teintes (R, G, B) d'intensité maximale 255 chacune.



Le seconde fonction du programme produit un du ROUGE → Jaune → VERT →Cyan → BLEU → Magenta → ROUGE

```

//===== //
tiptopboards.com
//C. Rolland 07 09 2013 //
Utilisation d'une LED tri color RGB en mode PWM

1 - Utilisation d'un tableau de 8 couleurs en mémoire
//2 - Exemple de mélange graduel de teintes additive //

//=====
int RougePin = 3; // R sur pin 3 pwm Arduino UNO
int VertPin = 5; // G sur pin 5 pwm
int BleuPin = 6; // B sur pin 6 pwm

```

```

void setup()
{
pinMode(RougePin, OUTPUT);
pinMode(VertPin, OUTPUT);
pinMode(BleuPin, OUTPUT);
Serial.begin(9600);

```

```
}

void loop()
{
  //=== Succession de 8 teintes fixes
  Serial.println("8 couleurs successives");
  huitCouleurs(); // Succession de 8 teintes fixes

  //=== Transition R > G > B progressif avec fondu
  Serial.println("3 couleurs en fondu");
  couleursFondu();

} //

=== Affichage de 8 teintes successives
void huitCouleurs(){
  //tableau de 8 teintes en mémoire
  int duree = 400; // delai en ms entre changements
  int mesCouleurs[8][3] = {
    {0,0,0},
    {255,0,0},
    {0,255,0},
    {0,0,255},
    {255,255,0},
    {255,0,255},
    {0,255,255},
    {255,255,255}
  };
  //0 noir //
  1 2 3 rouge vert bleu (pur 1 teinte)
  //4 5 6 jaune magenta cyan (mélange de 2 teintes) //
  7 blanc (mélange de 3 teintes)

  for (int i=1; i<=7; i++)
  {
    int r = mesCouleurs[i][0];
    int g = mesCouleurs[i][1];
    int b = mesCouleurs[i][2];
    analogWrite(RougePin, r);
    analogWrite(VertPin, g);
    analogWrite(BleuPin, b);
    Serial.print("couleur ");
    Serial.print(i);
    Serial.print(" ");
    Serial.print@;
    Serial.print(" ");
    Serial.print(g);
    Serial.print(" ");
    Serial.println(b);
    delay(duree); // delai entre les couleurs simples qui défilent
```

```
} // Boucle i des 8 couleurs
} //fin de la fonction HuitCouleurs //

==== 3 couleurs pures en dégradé fondu
void couleursFondu(){
int duree = 5; //intervale en ms entre transitions //
Départ sur rouge 255
Serial.println("RED ...GREEN ");
//Ajouter progressivement du vert et retirer du rouge
for( int g = 0; g < 255; g++ ) {
int r = 255 - g;
analogWrite(RougePin, r); // rouge décroissant
analogWrite(VertPin, g); //vert croissant
analogWrite(BleuPin, 0);
Serial.println®;
delay(duree); // progressif
} //Le vert est maintenant à 255

Serial.println("GREEN ... BLUE"); //
Ajouter progressivement du bleu et retirer du vert
for( int b = 0; b < 255; b++ ) {
int g = 255 - b;
analogWrite(RougePin, 0); //rouge éteint
analogWrite(VertPin, g); // vert décroissant
analogWrite(BleuPin, b); //bleu croissant
Serial.println(g);
delay(duree);
} // boucle g

//Ajouter progressivement du rouge et retirer du bleu
Serial.println("BLUE ... RED");
for( int r = 0; r<255; r++ ) {
int b = 255 - r;
analogWrite(RougePin, r); // rouge progressif
analogWrite(VertPin, 0); //vert éteint
analogWrite(BleuPin, b); // bleu décroissant
Serial.println(b);
delay(duree);
} //boucle r
} // Fin de la fonction couleursFondu
```

Pour obtenir la référence d'une couleur précise ,on peut utiliser le mélangeur en ligne



<http://www.proftnj.com/RGB3.htm>

Exemple (248,199,96)

```
analogWrite(RougePin, 248);
```

```
analogWrite(VertPin, 199);  
analogWrite(BleuPin, 96);
```

** **

Référence du PWM sur Arduino

<http://arduino.cc/en/Tutorial/PWM>

Fonction analogWrite sur Arduino

<http://arduino.cc/en/Reference/AnalogWrite>

Le système de mélange de couleur additif rouge, vert, bleu

http://fr.wikipedia.org/wiki/Rouge_vert_bleu

From:

<https://wiki.libreeduc.cc/> - **LibrEduc**

Permanent link:

https://wiki.libreeduc.cc/fr:arduino:led_rgb?rev=1737059082

Last update: **2025/01/16 20:24**

