Table des matières

1. Conversion Blockly@rduino → µcBlockly 3
1.1. Usage 3
1.2. Comportement 3
1.3. Variable d'environnement 3
1.4. Fichiers concernés 3
1.5. Limites connues 4
1.6. Voir aussi 4

1. Conversion Blockly@rduino → µcBlockly

Ce document décrit le script **`npm run convert-rduino`**, qui transforme une sauvegarde Blockly@rduino (XML / `.B@`) en workspace JSON chargeable dans µcBlockly.

1.1. Usage

```
npm run convert-rduino -- <fichier-entree> [fichier-sortie.json]
```

Exemple :

```
npm run convert-rduino -- chemin/vers/projet.xml out/workspace.json
```

Exemple (si le dépôt voisin Blockly@rduino est présent, comme pour les tests) :

```
npm run convert-rduino -- ../Blockly-at-rduino/examples/blink/blink.xml
out/workspace.json
```

- **Entrée** : `.xml`, `.B@` ou tout export XML Blockly@rduino (« enregistrer projet »).
- **Sortie** : JSON compatible avec **Ouvrir** dans µcBlockly (`workspace.json` par défaut si le second argument est omis).

1.2. Comportement

Cas	Traitement
Blocs Arduino de base	Mappés vers les types µcBlockly via `scripts/lib/rduino-block-map.mjs`
Blocs « définitions » orange (`base_define_bloc`)	Dépliés en blocs racine
Piles sans `setup` / `loop`	Enveloppées dans `board_base_setup_loop` (corps `loop`) sauf si `UCB_NO_WRAP=1`
Extensions (Grove, mBot, TechnoZone, …)	Conservées sous leur nom d'origine si non mappées — peuvent ne pas charger ; voir `unmappedBlockTypes` dans la sortie

1.3. Variable d'environnement

```
UCB_NO_WRAP=1 npm run convert-rduino -- projet.xml out.json
```

Ne pas envelopper les blocs orphelins dans `setup`/`loop`.

1.4. Fichiers concernés

Fichier	Rôle
`scripts/convert-rduino-workspace.mjs`	Point d'entrée CLI
`scripts/lib/rduino-block-map.mjs`	Table de correspondance des types de blocs
`scripts/lib/rduino-xml-to-ucb-json.mjs`	Parsing XML → JSON workspace
`tests/rduino-convert.test.ts`	Tests (blink, analogique, Starter_Kit_prj7)

1.5. Limites connues

- Couverture limitée au **cœur Arduino** ; les extensions matérielles nécessitent d'étendre la table de mapping.
- Les projets très anciens ou fortement personnalisés peuvent exiger une reprise manuelle de certains blocs.

1.6. Voir aussi

- Architecture — scripts npm ;
- Intégration — intégration du dépôt.

From:
https://wiki.libreduc.cc/ - **LibrEduc**

Permanent link:
https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:ucblockly:convert_rduino

Last update: **2026/08/11 00:18**