Table des matières

1. µcBlockly — noyau (KERNEL) 3
1.1. 1. Pile à trois niveaux 3
1.2. 2. Surface publique (''µcBlockly'' / ''µcBlockly/core'') 3
1.3. 3. Surface interne (ne pas importer depuis un produit dérivé) 5
1.4. 4. Noyau vs démo — dépendances 5
1.5. 5. Builds 6
1.6. 6. Options configurables (rappel) 6
1.7. 7. Évolutions prévues (roadmap) 7
1.8. 8. Liens 7

1. µcBlockly — noyau (KERNEL)

Ce document décrit la **surface publique** du noyau embeddable et ce qui reste **interne / démo**. Complète ARCHITECTURE.md (vue contributeur) et INTEGRATION_DEPOT.md (intégration dans un autre dépôt).

—

1.1. 1. Pile à trois niveaux

```
flowchart TB
  subgraph L1["Niveau 1 — Blockly"]
    B[Blockly 13 + plugins @blockly]
  end
  subgraph L2["Niveau 2 — µcBlockly noyau"]
    K[src/core/ · blocs · générateur Arduino]
  end
  subgraph L3["Niveau 3 — produits dérivés"]
    D[demo · BlocklyDuino · intégrations custom]
  end
  B --> K
  K --> D
```

Niveau	Rôle	Exemple
Blockly	Moteur visuel générique	workspace, toolbox, sérialisation
µcBlockly (noyau)	Blocs Arduino typés, générateur C++, API embed	`createUcBlockly()`
Produit dérivé	UI métier, cartes, déploiement	démo µcBlockly, BlocklyDuino

Le noyau **ne doit pas** embarquer Monaco, la topbar démo, ni les `getElementById` du shell.

—

1.2. 2. Surface publique (''µcBlockly'' / ''µcBlockly/core'')

Point d’entrée TypeScript : `src/core/index.ts` → `build/src/core/index.js`.

1.2.1. API principale

Export	Description
`createUcBlockly(container, options)`	Injecte Blockly + générateur dans un conteneur DOM
`registerUcBlocklyKernel(options?)`	Enregistrement idempotent des blocs / types (appelé par `createUcBlockly`)

Export	Description
`applyUcBlocklyLocale(language)`	Locale Blockly + messages µcBlockly
`sanitizeSerializedWorkspaceState(state)`	Nettoie les coordonnées NaN avant load/save

1.2.2. Types

Type	Usage
`UcBlocklyOptions`	`toolbox`, `language`, `theme`, `media`, `enforcers`, `plugins`, `onCodeChange`, …
`UcBlocklyInstance`	`workspace`, `getCode()`, `saveWorkspace()`, `loadWorkspace()`, `resize()`, `dispose()`
`UcBlocklyEnforcerOptions`	`strictTypes`, `programStructure`, `strictConnectionChecker`
`UcBlocklyPluginOptions`	`backpack`, `minimap`, `workspaceSearch`, …
`UcBlocklyWorkspaceManagerOptions`	Config avancée (lifecycle sans shell)

1.2.3. Classes avancées (embed / produits)

Export	Description
`UcBlocklyWorkspaceManager`	Cycle de vie workspace (reboot, plugins, persistence) sans DOM démo
`UcBlocklyPluginHost`	Init / dispose des plugins Blockly configurables
`DEFAULT_UCBLOCKLY_*` / `resolve*Options()`	Valeurs par défaut enforceurs & plugins

1.2.4. Réexports utiles

Export	Source
`arduinoGenerator`	Génération C++
`basic_toolbox`, `getToolboxForCurrentBoard`, `getToolboxWithoutBoardCategory`	Toolbox JSON
`ToolboxConfiguration`	Type toolbox

Pour les aides **produit / coque** (thème UI, langues DOM, a11y, cartes) : importer `µcBlockly/host` plutôt que le noyau.

1.2.5. Exemple minimal

```
import { createUcBlockly, basic_toolbox } from "µcBlockly/core";

const editor = createUcBlockly(document.getElementById("editor")!, {
  toolbox: basic_toolbox,
  language: "fr",
  enforcers: { strictTypes: true, programStructure: true },
  plugins: { minimap: false, workspaceSearch: true },
  onCodeChange: (code) => console.log(code),
});
```

—

1.3. 3. Surface interne (ne pas importer depuis un produit dérivé)

Zone	Fichiers	Pourquoi interne
Shell démo	`src/demo/blockly_application_shell.ts`, `src/index.ts`	Menus HTML, Monaco, URL, sessionStorage
Compat re-export	`src/blockly_application_type.ts`	Alias vers le shell démo
Éditeur Monaco	`src/code_editor.ts`	~3 Mo, panel C++ de la démo
Layout flex	`src/workspace_flex.ts`, `src/workspace_layout_utils.ts`, `src/workspace_resize.ts`	Panneaux redimensionnables démo
A11y coque	`src/shell_a11y.ts`, `src/a11y_labels.ts`	HTML `public/index.html`
Thème UI coque	`src/ui_palette_theme.ts`	Sync CSS topbar ↔ thème Blockly
Debug démo	`src/block_debug_context_menu.ts`	Menu contextuel développeur

Ces modules peuvent être importés **dans le dépôt µcBlockly** pour la démo ; un produit tiers doit s'appuyer sur `./core` uniquement.

—

1.4. 4. Noyau vs démo — dépendances

```
src/core/
  create_ucblockly.ts      ← API embed
  register.ts              ← blocs / registry
  locale.ts                ← i18n noyau
  ucblockly_workspace_manager.ts
  ucblockly_plugins.ts
  default_options.ts

src/categories/blockly/    ← définitions de blocs (public implicite via
kernel)
src/generators/arduino/    ← générateur (public via arduinoGenerator)
src/toolbox.ts             ← toolbox JSON
src/languages/             ← messages
src/boards.ts              ← profils cartes

src/demo/                  ← INTERNe (exemple embed + shell)
src/index.ts               ← INTERNe (webpack main)
```

—

1.5. 5. Builds

Script	Produit	Contenu
`npm run build:core`	`build/src/core/` (+ deps compilées)	**Lib TypeScript noyau** — sans `index.ts`, sans Monaco
`npm run build:core:bundle`	`dist/core/`	**Page embed statique** — JS + `index.html` + `media/`, **sans Monaco**
`npm run build:demo`	`dist/bundle/`	Démo complète — Monaco + `public/index.html`
`npm run build`	les deux	`build:demo` puis `build:core:bundle`
`npm run build:lib`	`build/`	Compile **tout** `src/` (dev local, inclut démo)
`npm run dev`	`build/` (dev server)	Démo hot-reload
`npm run dev:embed`	`dist/core/` (port 8081)	Exemple embed noyau seul

1.5.1. Exports npm (''package.json'')

Chemin	Cible
“.” / “./core”	`build/src/core/index.js` — **noyau**
“./host”	`build/src/host/index.js` — aides produit (thèmes, a11y, Monaco)
“./demo”	`build/src/index.js` — point d’entrée démo (Monaco, shell)

Artefact navigateur embed : servir le dossier `dist/core/` (pas `dist/bundle/`).

—

1.6. 6. Options configurables (rappel)

Voir `src/core/types.ts` et `src/core/default_options.ts`.

Enforceurs (défauts : strictTypes ✓, programStructure ✓, strictConnectionChecker ✗) :

```
enforcers: {
  strictTypes: true,
  programStructure: true,
  strictConnectionChecker: false,
}
```

Plugins workspace (via `UcBlocklyPluginHost` / `plugins` dans `createUcBlockly`) :

```
plugins: {
  backpack: true,
  minimap: true,
  workspaceSearch: true,
  contentHighlight: false,
  // …
}
```

Toolbox : obligatoire dans `UcBlocklyOptions.toolbox` ; utiliser `basic_toolbox` ou une variante filtrée (`getToolboxWithoutBoardCategory`, etc.).

—

1.7. 7. Évolutions prévues (roadmap)

Priorité	Sujet	État
P0	`createUcBlockly(container)`	☐
P0	Séparer demo / export npm	☐
P1	Workspace vs shell	☐
P1	Options plugins / enforceurs	☐
P2	Build core sans Monaco	☐ (`build:core`, `dist/core/`)
P2	Ce document KERNEL.md	☐
P3	Publication npm (`private: false`, exports)	À faire

—

1.8. 8. Liens

- ARCHITECTURE.md — layout `src/`, conventions contributeur
- INTEGRATION_DEPOT.md — iframe, submodule, API embed
- ACCESSIBILITY.md — accessibilité (démo + blocs)

From:
https://wiki.libreduc.cc/ - **LibrEduc**

Permanent link:
https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:ucblockly:kernel

Last update: **2026/08/11 00:18**