Table des matières

1. µcBlockly 3
1.1. Écosystème 3
1.2. Documentation 3
1.3. Démarrage rapide 3

1. µcBlockly

Programmation visuelle de microcontrôleurs avec Blockly 13.

Écosystème v3 (2026) — Présentation publique : Écosystème Blockly pour Arduino, ST, micro:Bit, etc. (site LibrEduc). Actualités : Blog. Entraide : Forum.

Legacy : les pages Blockly@rduino restent disponibles pour les projets existants. Migration : Convertir Blockly@rduino.

Dépôt GitHub : A-S-T-U-C-E/ucBlockly

µcBlockly v3 est le **noyau** (blocs Arduino typés + générateur C++) réutilisable via `createUcBlockly()`. Les produits dérivés (démo, BlocklyDuino v3, Factory) s'appuient dessus.

1.1. Écosystème

Produit	Rôle	Lien
µcBlockly	Noyau embeddable	GitHub
BlocklyDuino v3	Application classe	GitHub BlocklyDuino
Factory v3	Création de blocs / extensions	voir dépôt Factory
Présentation web	Page LibrEduc	Écosystème Blockly…

1.2. Documentation

Page	Contenu
KERNEL	Surface publique du noyau
Architecture	Structure du code et conventions
Accessibilité	Coque UI, raccourcis, ARIA
Contribution	Guide contributeur
Intégration	Intégrer µcBlockly dans un autre projet
TypeDoc	Documentation API
Types et compatibilités	Typage des blocs
Convert rduino	Conversion Blockly@rduino
Sérialisation	Sauvegarde / chargement
Répartition	Analyse de répartition
Améliorations	Pistes v3
Functions list	Inventaire (lien dépôt)

1.3. Démarrage rapide

```
npm install
npm run dev
```

Compatibilité : **v3.0.0** nécessite **Blockly 13**. Voir aussi BlocklyDuino et Blockly@rduino (legacy).

From:
https://wiki.libreduc.cc/ - **LibrEduc**

Permanent link:
https://wiki.libreduc.cc/fr:arduino:ucblockly

Last update: **2026/09/27 00:21**