

Table des matières

Parcours destiné à des enfants débutants de 10 à 12 ans. 3

Parcours destiné à des enfants débutants de 10 à 12 ans.

Ceux-ci vont se familiariser avec des capteurs/actionneurs classiques avant de finir par créer leur propre projet.

Afin de favoriser au maximum les découvertes et de tout comprendre, on ne voit que quelques éléments et la création ne se base sur aucun kit tout fait.

<https://player.vimeo.com/video/168549173>

Suivez aussi les sous-rubriques ci-dessous :

- [1er contact avec Scratch](#)
- [un bidule qui clignote](#)
- [ce qu'il faut retenir](#)
- [un bidule qui clignote quand JE lui dis](#)
- [un bidule que j'oriente dans les 3 dimensions](#)
- [un bidule que je commande au doigt et à l'oeil](#)

From:

<https://wiki.libreduc.cc/> - **LibrEdu**c

Permanent link:

<https://wiki.libreduc.cc/fr:parcourspeda:parcours2>

Last update: **2025/01/16 20:24**

