

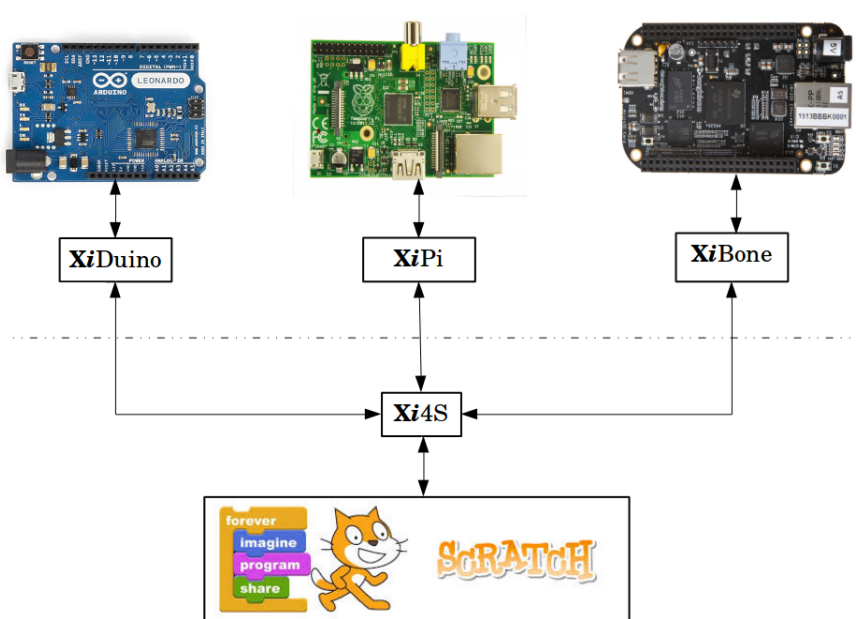
Table des matières

ou comment inter-connecter nos micro-contrôleurs modernes.	3
<i>Version francisée et portable</i>	4
<i>Avec une interface graphique</i>	5
Limites connues à ce jour imposées par l'équipe de développement de Scratch :	5

Extension pour Scratch2, tout système, permettant les connections avec des interfaces Arduino, BeagleBone Black et Raspberry Pi. Cette version francisée est portabilisée pour simplifier son utilisation. Une interface graphique la rend utilisable par des enfants.

ou comment inter-connecter nos micro-contrôleurs modernes.

Xi permet de simultanément connecter, contrôler et surveiller **plusieurs** cartes Arduino, BeagleBone Black et Raspberry Pi par le biais de Scratch 2.0 comme interface graphique globale. **Cliquer sur l'image pour voir une présentation :**



Source : [MrYsLab/xi](https://www.mrysl.com/)

Mais ça va plus loin car on peut mettre plusieurs cartes sur un même poste, commander plusieurs cartes sur plusieurs postes, ou seulement par le réseau, tout est possible !

The diagram illustrates a hardware setup where BeagleBoard and Raspberry Pi boards are connected to a central computer system. Red and blue arrows indicate data flow between the boards and the computer. Below the diagram, two terminal windows show the execution of a script that configures the Xiduino Server to connect to two Arduino boards (COM3 and COM4) on specific ports (1904 and 1976). The bottom screenshot shows the Scratch 2.0 script editor with a script that controls two boards based on button presses and receives data from them.

Version francisée et portable

Le but de ce clone du projet initial est de permettre de disposer :

- d'une version dont tous les textes sont francisés, même les messages d'erreur des scripts ;
- d'une version portable sous Windows afin de ne pas avoir à installer les pré-requis, ceux-ci étant fonctionnels dans le sous-dossier "nodejs" du dossier "xiduino_windows_portable" ;

- d'un lanceur graphique utilisable par des enfants.

La documentation pour l'installation et l'utilisation de Xi sont fournies dans le dossier "aide".

ATTENTION : celle-ci est en perpétuelle évolution car le créateur de s2a/Xi, Alan Yorinks, continue à faire évoluer ses projets. Bien que parfaitement fonctionnelle, quand une version stable sera en ligne je traduirai sa documentation.

Avec une interface graphique



Limites connues à ce jour imposées par l'équipe de développement de Scratch :

1. **Xi ne fonctionne que** sur la version en ligne de Scratch2.0
2. Les projets faits en utilisant Xi ne peuvent pas être sauvegardés sur votre compte en ligne

Lien de téléchargement :

<https://github.com/technologyscollege/XiDuino-Windows-Portable>]]

From:
<https://wiki.libreeduc.cc/> - LibreEduc

Permanent link:
https://wiki.libreeduc.cc/fr:scratch2:extensions_scratch:xi

Last update: **2025/01/16 20:24**



